



LITTLE ACTION EN NATURE

Version printemps



2,5 ANS ET +



**PÉDAGOGIE
DU VIVANT**



RÈGLES DU JEU

En duel ou en équipe :

À son tour de jeu, le joueur ou la joueuse retourne une carte de la pioche et tente de réussir le défi dessiné sur cette carte. Par exemple :

- construire une tour de cailloux ;
- poser une feuille sur sa tête ;
- monter sur une bûche d'arbre ;
- lancer et rattraper un cailloux dans sa main ;
- déposer un bâton dans un panier ;
- observer de la mousse à la loupe

Lorsque le défi est réussi, le/la joueur.se gagne un cailloux. A la fin de la pioche, c'est celui ou celle qui a le plus de cailloux qui remporte la partie.

Ce jeu peut aussi se jouer seul.e en réalisant l'ensemble des défis du paquet.

***Cette proposition de jeu est une adaptation
du jeu “Little Action” de Djeco.***











